## Agenda vergadering van 5 januari

Deelnemers:

* Maarten van den hoek - Notulist
* Felix van Leeuwen
* Tom Nieuwenhuijs
* Andra Veraart - Voorzitter

Doelen:

* Vaststellen wat er nog gedaan moet worden om op vrijdag 7 december een werkende beta versie te hebben.
* Ideeën verzamelen voor de trailer.

1. Opening
2. Vaststelling agenda
3. Notulen vorige vergadering
4. Mededelingen
5. Bespreekpunt - voortgang
   1. Zijn alle afspraken nagekomen?
   2. Waren er problemen die de voortgang belemmerden?
6. Bespreekpunt - spelontwikkeling: Wat is er nodig voor een speelbare demo versie?
   1. Welke methodes en eigenschappen ontbreken er aan de huidige classes, die absoluut nodig zijn om een rudimentaire versie van het spel draaiend te krijgen? Wie gaat/gaan die methodes schrijven?
   2. Welke classes ontbreken nog, die absoluut nodig zijn om een rudimentaire versie van het spel draaiend te krijgen? Wie gaat/gaan die classes schrijven?
   3. Voor welke grafische elementen zijn er nog geen placeholders, zonder welke geen speelbare demo versie gemaakt kan worden? Wie gaat deze maken?
7. Brainstorm – trailer
8. W.v.t.t.k.
9. Rondvraag
10. Volgende vergadering
11. Sluiting